

Delrapportering for prosjekt Visualisering og digital formidling ved museet, saksnr. 15/4638

Østfoldmuseene – Borgarsyssel Museum

Saksbehandler: Bård Bie-Larsen

Status for fremdrift og aktivitet i prosjektet

Prosjektet har gått etter planen, men har fått noen tillegg. Etter siste innsendte prosjektplan i oktober fikk vi tilslag fra to bachelorgrupper ved Høgskolen i Østfold. Den ene ville være med å utvikle Minecraft-prosjektet og den andre ville være med å utvikle en app som formidlingsverktøy for barn der vi tester ut bruk av beacons i utstillingssammenheng. Begge grupper har nå levert sin bacheloroppgave med glans, og vi jobber i disse dager med å fullføre og tilpasse produktene til utstillingen som skal åpnes på Borgarsyssel museum 29. juli 2016. Minecraft-prosjektet vil utover sommeren og høsten videreutvikles til et undervisningsopplegg for 4.trinn i Sarpsborgskolene.



Fra brukertest på Minecraft med skoleelver



Omvisning om middelalderbyen Borg før dataspilling

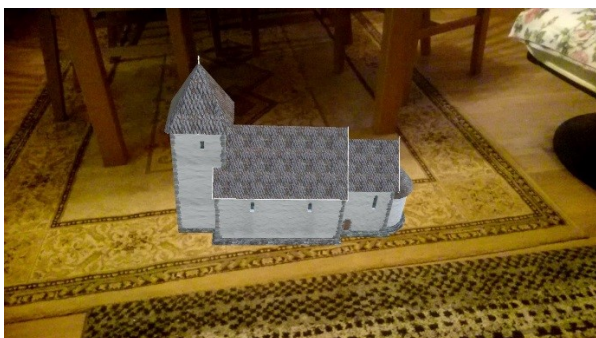


Fra brukertest på Borgapp med Beacons



Skoleelver fra 4.trinn tester ut appen

Masterstudenten vi samarbeider med om bruk av utvidet virkelighet (AR) i formidlingen av middelalderhistorie går også sin gang. Studenten har valgt å utsette innleveringen til høsten for å få bedre tid til å utforske de ulike programmene. Utsettelsen vil også gi ham bedre tilgang til det nye formidlingsbygget med tilhørende tårn som også skal åpnes 29. juli. Samarbeidet med studenten vil fortsette frem til hans innleveringsfrist i oktober 2016.



Masterstudentens testing av AR – utvidet virkelighet – ved bruk av den animerte middelalderkirken St. Nikolas

Vi har hatt et veldig godt samarbeid med Høgskolen i Østfold, og både fra museets og skolens side er vi interessert i å fortsette samarbeidet.

Budsjett

Prosjektmidlene for 2015 har gått til investering av utstyr til Minecraft, Beacons, noen honorarer til studentene, samt konsulenthjelp/bistand fra eksterne ettersom prosjektleder Espen Nordenhaug som hadde det teknisk faglige ansvaret har gått ut i pappapermisjon. Fremover vil det komme ytterligere utgifter knyttet til investeringer i nødvendig utstyr til både Minecraft, AR og app, samt kostnader knyttet til innleide tjenester.

Utgifter knyttet til prosjektet, pr. april 2016

Hva	Sum
Lønn prosjektleder og medarbeider	Kr. 180.000,00
Innkjøp datautstyr Minecraft	kr 80.000,00
Tjenester kjøpt av andre	kr 15.000,00
Andre utgifter (div. utgifter knyttet til honorar, kjøregodtgjørelse og møter)	kr 6000,00
Totale utgifter	kr 281.000,00

Helt til slutt vil jeg bare si at prosjektet og ikke minst samarbeidet med Høgskolen har vært svært vellykket, og vi har etablert gode kontakter som vi vil fortsatte å samarbeide med i fremtiden. Vi har gjort oss noen gode erfaringer som ikke bare vi innenfor Østfoldmuseene, men også resten av museums-Norge kan nyte godt av. Nå gleder vi oss til å gå inn i innspurten av prosjektet og høste resultater utover høsten.

Med vennlig hilsen

Hege-Beate Lindemark
Konservator Borgarsyssel Museum
Østfoldmuseene